

Tartalomjegyzék

A tétel	1
Használati útmutató	1
A kidolgozott vázlat	2
Elhelyezés	2
Részletek	2
Kombinatorikai gondolatok, megoldási módszerek	2
Formulák, amiknek neve van	4
Skatulya-elv	4
Pascal-háromszög és binomiális együtthatók	4
Alkalmazások	5
Valószínűségi számítási példa	5
Algoritmuseleméleti példa	5

A tétel

Az összes eset rendszerezett felsorolása. Kombinatorikai feladatok megoldásának különféle módszerei, például táblázat, ágrajz, útrajz. Esetek megszámlálása: permutáció, kombináció, variáció (ismétléses, ismétlés nélküli).

Skatulya-elv.

Pascal háromszög tulajdonságai (például: $\binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \dots + \binom{n}{n} = 2^n$). Binomiális tétel.

Használati útmutató

1. Ez egy közepesen nagy tétel, 15 perc alatt nem lehet az egészet rendesen elmondani. Minden vizsgázónak el kell döntenie, hogy mit emel ki ebből a témakörből, hogyan akarja felépíteni a saját feleletét.
2. A vázlatban nincs leírva az összes állítás bizonyítása, mert nem volt mindenre időm. Természetesen lehet választani az itt nem bizonyított tételeket is a feleletben, hiszen órán mindegyiket megcsináltuk (reményeim szerint).
3. A leírt indoklások nagyon tömörek, vázlatosak. Megértésükhöz gondolkodás szükséges.

A kidolgozott vázlat

Elhelyezés

A kombinatorika a matematika egyik legfiatalabb ága. Önálló fejezetté a 20. század második felében vált, leginkább az elektronikus számítógépek megjelenésének köszönhetően. Az egyik első – kombinatorikával foglalkozó – monográfiát világhírű matematikusunk, **Lovász László** írta. A mű eredetileg angolul jelent meg: *Combinatorial problems and exercises*, később készült el a magyar változat *Kombinatorikai problémák és feladatok* címmel.

A kombinatorikai gondolkodás elterjesztéséért nagyon sokat tett **Erdős Pál**, akinek a valószínűségszámítás és a számelmélet mellett a kombinatorika volt a harmadik kedvenc kutatási területe. Tanítványaira és kutató társaira gyakorolt hatása máig érezhető, nem véletlen, hogy a matematika világában „magyar iskolaként” emlegetik a hazai kombinatorikusok által művelt gondolkodási stílust.

Az egyetemi tematikákban és a nemzetközi irodalomban a kombinatorika elnevezés helyett inkább a *véges matematika* vagy a *diszkrét matematika* megjelölést használják. Két neves amerikai kombinatorikus **Ronald Graham**, aki Donald Knuth szerzőtársa volt a *Konkrét matematika* megalkotásában, és **Richard Stanley**, aki az esetek megszámlálásának módszereiről írta *Enumerative Combinatorics* című könyvét.

A magyar középiskolai oktatásban szokás a valószínűségszámítás eszközeként tekinteni a kombinatorikára („jó esetek száma” / „összes eset száma”), de ma már sokkal inkább az *algoritmuselmélet* használja a diszkrét matematikai módszereket. Szintén a kombinatorikából nőtt ki és vált önálló területté a *gráfelmélet* és az *operációkutatás*.

Részletek

Ebben a tételben leginkább a *felsorolás* és *megszámlálás* kérdéseivel foglalkozunk. Donald Knuth gondolatát követve ide olyan típusú problémák tartoznak, hogy valamilyen tulajdonságú matematikai objektumokat szeretnénk:

- felsorolni;
- sorba rendezni;
- közülük az n -et közvetlen módon megkapni;
- közülük egy véletlenszerűt előállítani;
- végül (ami a legismertebb): számukat meghatározni.

Kombinatorikai gondolatok, megoldási módszerek

A következő módszereket *megszámlálási feladatok* megoldásához használhatjuk. Ezek a feladatok mindig valamilyen típusú objektumokból álló véges halmaz számosságára kérdeznek rá.

rendszerezett felsorolás, táblázat Ha figyelünk, hogy valamilyen logika szerint soroljuk fel a lehetséges eseteket, akkor van rá remény, hogy nem hagyunk ki semmit, és nem számolunk kétszer semmit.

Példa: Hány olyan sorrendje van az 1, 2, 3, 4 számoknak, ahol az x szám nem állhat az x . helyen?

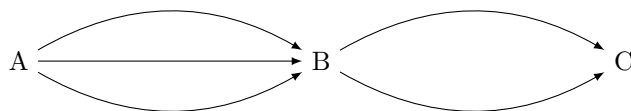
Megoldás: Négyjegyű számoknak képzeljük a sorrendeket, és növekvő rendben adjuk meg őket.

2143, 2341, 2413, 3142, 3412, 3421, 4123, 4312, 4321

független döntések Ha egy objektum létrehozásánál két egymástól független döntést hozhatunk, amelyek x és y lehetőség közüli választást jelentenek, akkor összesen $x \cdot y$ a lehetőségek száma, hiszen az első döntés bármely kimeneteléhez a második döntés bármely kimenetele párosítható, és az így kapott párokat mind különbözőnek tekintjük.

Természetesen n döntéssel is elmondható a séma. Ha az egymástól független döntések esetén n_1, n_2, \dots, n_k választási lehetőségünk van, akkor összesen $n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_k$ a lehetőségek száma.

Ez az egyszerű séma jól szemléltethető *útrajzzal*.

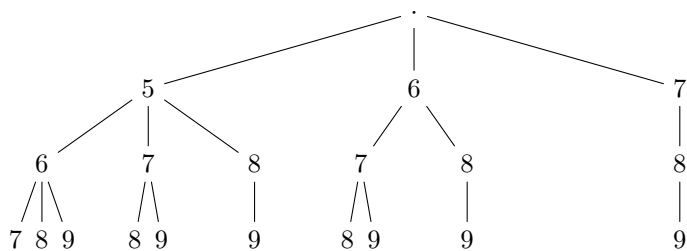


Ha a fenti ábrán azt kérdezzük, hogy hányféle úton juthatunk el A -ból C -be, akkor a válasz $3 \cdot 2 = 6$, mert csak B -n keresztül mehetünk, és először három, másodszer két út közül kell választanunk.

egymást kizáró esetek Ha egy halmaz két diszjunkt (közös elem nélküli) részhalmaz uniójaként állítható elő, akkor elemszáma egyenlő a részhalmazok elemszámának összegével. Az ilyen esetek sokszor *farajzzal* ábrázolhatók.

Példa: Hány háromjegyű szám van, amelynek jegyei balról jobbra nőnek, és nagyobbak négynél.

Megoldás: Farajzzal ábrázoljuk az eseteket, először az első jegy lehetséges értékei szerint ágazunk el. A megoldás a fa leveleinek száma. Az ábrán fentről lefelé kell kiolvasni a számokat.



jó=összes–rossz Van amikor könnyebb azt megszámlálni, ami nem kell nekünk, és ezt a számot levonva a teljes sokaság méretéből végül megkaphatjuk a minket érdeklő objektumok számát.

Példa: Hány háromjegyű szám van, amelyben előfordulnak azonos jegyek?

Megoldás: Összesen $9 \cdot 10^2 = 900$ háromjegyű szám van. Ha minden jegy különbözik, az $9 \cdot 9 \cdot 8 = 648$ lehetőség (az első helyen nem állhat nulla, a másodikikon nem állhat az első jegy, a harmadikon nem állhat az első két jegy). Tehát ismétlődés $900 - 648 = 252$ számban van.

szita Figyeljünk oda, hogy ha valamit kétszer számoltunk, akkor a duplán számolt eseteket egyszer le kell vonni. Általánosabban, az A_1, A_2, \dots, A_k véges halmazokkal megadhatjuk, hogy hány eleme van $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k$ halmaznak:

$$|A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k| = |A_1| + |A_2| + \dots + |A_k| - |A_1 \cap A_2| - |A_1 \cap A_3| - \dots \pm |A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_k|.$$

Ez $k = 2$ és $k = 3$ esetén még áttekinthető:

$$|A_1 \cup A_2| = |A_1| + |A_2| - |A_1 \cap A_2|$$

$$|A_1 \cup A_2 \cup A_3| = |A_1| + |A_2| + |A_3| - |A_1 \cap A_2| - |A_1 \cap A_3| - |A_2 \cap A_3| + |A_1 \cap A_2 \cap A_3|$$

Példa: Hány olyan 100-nál nem nagyobb szám van, ami osztható 3-mal **vagy** 7-tel?

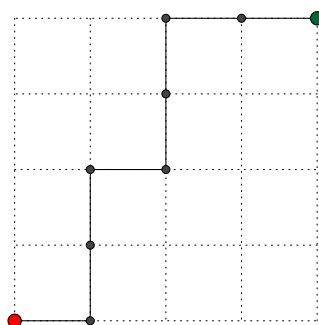
Megoldás: 3-mal osztható $[100/3] = 33$ van, 7-tel osztható $[100/7] = 13$, 3-mal **és** 7-tel pedig $[100/21] = 4$ szám osztható. Tehát összesen $33 + 13 - 4 = 42$ szám osztható 3-mal **vagy** 7-tel az $\{1, 2, 3, \dots, 100\}$ halmazból.

bijekciók A számolás azt jelenti, hogy kölcsönösen egyértelmű megfeleltetést (bijekciót) létesítünk két véges halmaz, az $\{1, 2, \dots, n\}$ és egy másik halmaz elemei között. Sokszor segít egy halmaz elemeinek megszámlálásában, ha sikerül találnunk egy másik halmazt és egy bijekciót az új halmaz és a vizsgált halmaz elemei között.

Példa: Hányféle út vezet a $(0; 0)$ pontból a $(4; 4)$ pontba, ha csak jobbra és felfele léphetünk, és minden lépés hossza egységnyi?

Megoldás: Minden út megfeleltethető egy kódnak, a lépéssorozat kódjának. A megfeleltetés az ábra alapján megérthető.

JFFJFFJJ



Megmutatható, hogy a megfelelő utak és a 8 hosszú J-F sorozatok között bijekció létesíthető, ha a sorozat pontosan 4 J és 4 F betűt tartalmaz. Az ilyen kódok száma már egyszerűen kiszámolható: a 8 helyből kell a 4 J pozícióját kiválasztani, vagyis $\binom{8}{4} = 70$ út van.

Formulák, amiknek neve van

n különböző elemnek $n!$ különböző sorrendje van, ezt *ismétlés nélküli permutációnak* hívjuk. Ha az n elem között vannak egyenlők, méghozzá n_1 darab, n_2 darab, \dots , n_k darab, akkor *ismétléses permutációról* beszélünk, ezek száma $\frac{n!}{n_1! \cdot n_2! \cdot \dots \cdot n_k!}$.

n különböző dologból $n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-k+1)$ különböző k -hosszú sorozat készíthető, ha az ismétlés nem megengedett. Ezt *ismétlés nélküli variációnak* hívjuk. Ha ismétlődhetnek elemek a k -hosszú sorozatokban, akkor a lehetőségek száma n^k , és ezt *ismétléses variációnak* nevezzük.

Ha n különböző dologból k különbözőt húzunk, és a sorrend nem számít, akkor *ismétlés nélküli kombinációról* beszélünk, és a lehetőségek száma $\frac{n!}{k!(n-k)!} = \binom{n}{k}$. Ha visszatevéssel húzunk (ismétléses kombináció), de a sorrend továbbra sem számít, akkor a lehetőségek számát az $\binom{n+k-1}{k}$ formula adja.

Skatulya-elv

A skatulya-elv egy nagyon erős kombinatorikus bizonyítási módszer. Legalább két változata létezik:

véges: Ha n skatulyába legalább $n+1$ dolgot akarunk bepakolni, akkor lesz legalább egy olyan skatulya, ahova legalább két dolog kerül.

Példa: Bizonyítsuk be, hogy hét négyzetszám között biztosan van kettő, amelyek különbsége osztható 10-zel!

Megoldás: A skatulyák a négyzetszámok lehetséges 10-es maradékai: $\{0, 1, 4, 5, 6, 9\}$. Mivel hét négyzetszámunk van, lesz olyan maradék, ami legalább kétszer szerepel. Ha két szám azonos maradékot ad 10-zel osztva, akkor különbségük 10-zel osztható.

végtelen: Ha véges sok skatulyába végtelen sok dolgot akarunk bepakolni, akkor lesz legalább egy olyan skatulya, ahova végtelen sok dolog kerül.

Példa: Bizonyítsuk be, hogy az $1, 11, 11, \dots, 11 \dots 1, \dots$ sorozatban végtelen sok 13-mal osztható szám van!

Megoldás: Legyenek a skatulyák a 13 szerinti lehetséges maradékok. Mivel a sorozat végtelen, lesz olyan maradék, amely végtelenszer szerepel. Ha ez a maradék a nulla, akkor kész is vagyunk. Ha ez a maradék valami $x \neq 0$, akkor bármely két 13-mal x maradékot adó „csupaegy” különbsége egy 13-mal osztható $11 \dots 100 \dots 0$ alakú szám. De $(10; 13) = 1$, ezért ha $13 \mid \underbrace{11 \dots 1}_{n} \underbrace{00 \dots 0}_k$, akkor $13 \mid \underbrace{11 \dots 1}_n$ is igaz. Ha a kivonásnál a kisebbik tag rögzített, a nagyobbik változik, akkor csupa különböző n hosszúságú 13-mal osztható „csupaegy” kapunk.

Pascal-háromszög és binomiális együtthatók

A Pascal-háromszög első néhány sora így néz ki:

$$\begin{array}{rcccccc} n = 0: & & & & & & 1 \\ n = 1: & & & & & 1 & 1 \\ n = 2: & & & & 1 & 2 & 1 \\ n = 3: & & 1 & 3 & 3 & 1 \\ n = 4: & 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \end{array}$$

A folytatásban minden *belső* elem a fölötte lévő kettő összege, a *szélső* elemek pedig mindig 1-ek.

Az n . sor k . elemét szoktuk így is jelölni: $\binom{n}{k}$ és binomiális együtthatónak nevezzük. A jelölés nem véletlenül egyezik meg a korábban látottal. Bebizonyítjuk, hogy az n -sor k . elemének értéke egyenlő azzal, ahányféle módon visszatevés nélkül kiválaszthatunk n különböző dologból k különbözőt, ha a kiválasztás sorrendje nem számít. Megmutatjuk tehát,

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

Ha $k=0$ vagy $k=n$, akkor $0! = 1$ miatt (ez definíció) igaz az állítás:

$$\binom{n}{0} = \frac{n!}{0!n!} = 1 \text{ és } \binom{n}{n} = \frac{n!}{n!0!} = 1.$$

Tegyük fel, hogy a k . sorig már igazoltuk az állítást. Ezt és a Pascal-háromszög képzési szabályát felhasználva:

$$\binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} = \frac{n!}{k!(n-k)!} + \frac{n!}{(k+1)!(n-k-1)!} =$$

$$= \frac{n!(k+1) + n!(n-k)}{(k+1)!(n-k)!} = \frac{n!(k+1+n-k)}{(k+1)!(n-k)!} = \frac{n!(n+1)}{(k+1)!(n-k)!} = \frac{(n+1)!}{(k+1)!(n-k)!}.$$

Ezzel bebizonyítottuk, hogy a Pascal-háromszög elemei éppen azok a számok, amelyek az ismétlés nélküli kombinációk számát adják meg. A *binomiális együttható* elnevezést az alábbi tétel indokolja:

Newton-féle binomiális tétel

$$(x+y)^n = \binom{n}{0}x^n + \binom{n}{1}x^{n-1}y + \binom{n}{2}x^{n-2}y^2 + \dots + \binom{n}{n-1}xy^{n-1} + \binom{n}{n}y^n.$$

Konkrétan például $n = 4$ -re ez így néz ki:

$$(x+y)^4 = x^4 + 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 + y^4$$

A Newton-féle binomiális tétel bizonyítása

Mivel $(x+y)^n = (x+y) \cdot (x+y) \cdot \dots \cdot (x+y)$, ezért például $x^k y^{n-k}$ együtthatója az a szám, ahányféle módon kiválaszthatunk az n zárójelből k -t (azokat, ahonnan x -et vesszük be a szorzatba). Nyilván ha az x -eket kiválasztottuk, akkor az összes többi zárójelből y -t kell választani, ezért valóban n lesz x és y kitevőjének összege. Azt pedig már korábban láttuk, hogy n dolog közül k különbözőt $\binom{n}{k}$ -féle módon választhatunk ki. Ezzel a bizonyítást befejeztük.

A binomiális együtthatók két ismert tulajdonsága

1. $\binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \dots + \binom{n}{n} = 2^n$, vagyis a Pascal-háromszög sorösszegei a megfelelő kettő hatványok.

Ennek bizonyítása nagyon egyszerű: a képzési szabály miatt a k . sorban lévő minden szám a $k+1$. sorban két elembe „van benne”, az alatta jobbra és balra lévőben. Ez még a szélső egyesekre is igaz. Tehát minden sor összege az előző duplája, és a nulladik sor összege valóban 1.

2. $\binom{n}{0} - \binom{n}{1} + \dots \pm \binom{n}{n} = 0$, vagyis a Pascal-háromszög váltakozó előjelű sorösszege mindig nulla.

Erre a Newton-féle binomiális tétel kínál egyszerű bizonyítást, hiszen $\binom{n}{0} - \binom{n}{1} + \dots \pm \binom{n}{n} = (1-1)^n = 0^n = 0$.

Alkalmazások

A bevezetőben már említettük, hogy a hazai oktatásban leginkább a valószínűségek kiszámításához használják a megszámlálási módszereket, míg a „való életben” jellemzőbbek az algoritmuselméleti alkalmazások.

Valószínűségszámítási példa

Három kockával dobunk. Mi a valószínűsége, hogy a dobott számok között lesznek azonosak?

Megoldás: Összesen $6^3 = 216$ -féle dobás-hármas van. Könnyebb azt kiszámolni, hogy a dobott számok hányszor különböznek. Ha nincs egyforma szám a dobottak között, akkor $6 \cdot 5 \cdot 4 = 120$ lehetőségünk van. Tehát azonosak $216 - 120 = 96$ esetben fordulnak elő. A keresett valószínűség ezért $\frac{96}{216} = \frac{16}{36} = \frac{4}{9}$.

Algoritmuselméleti példa

Adott egy n elemű, pozitív egészekből álló halmaz. El kell döntenünk, hogy kiválasztható-e néhány elem, amelyek összege valamilyen adott M szám.

Elemzés: Ha szeretnénk az összes lehetséges részhalmaz összegét kiszámolni, és ez alapján dönteni, akkor összesen 2^n esetet kellene végignézünk. Ha $n > 50$, akkor a mai számítógépek sebessége mellett ez reménytelen vállalkozás. Következésképpen vagy okosabb algoritmust kell keresnünk, vagy ezt a problémát nem tudjuk hatékonyan megoldani, még számítógéppel sem.